

✓	I. 지구의 변동과 역사	✓	
	천발지진-0~70m, 심발지진-300m		암염은 건조한 환경에서 생성
	중생대)안데스산맥, 로키산맥 신생대)히말라야산맥, 알프스산맥		메소사우르스: 공룡X →고생대 말의 육상 파충류
	활화산이 특정 화산섬에만 존재→열점 활화산이 모든 화산섬에 분포→호상열도		연흔은 바다뿐만 아니라 호수에도 생성 가능
	밀도: 태평양판>필리핀판>유라시아판		최초의 척추동물은 어류(오르도비스기)
	해령: 2000m~4000m/해구:6000m이상		뜨거운 플룸이 암석권과 만나는 지점에 열점이 형성
	판의 섭입 경계와 지진 진원 분포의 거리가 멀수록 판의 섭입각 ↓		열점에 의해 생성된 화산섬의 고지자기 복각과 화산섬이 위치한 해양판의 고지자기 복각의 부호는 다를 수 있음.
	화산암→세립질, 입자 작음 섬성암→조립질, 입자 큼		단층이나 경사 후 퇴적→부정합
	집괴암(64mm)>응회암(2mm, 화산재)		적도의 해역에서는 해수의 용승 활발
	해양판 섭입할 때 빠져나온 물의 영향으로 구성하는 광물의 용융 온도가 낮아져서 '현무암질 마그마' 는 생성되지만, 지하 깊은 곳이므로 '현무암' 생성은 X		부정합면이 수평면에 대해 기울어져 있다는 것이 상하지층의 경계가 다르다 (경사 부정합)는 내용은 X
	표준화석: 지질시대/시상화석: 자연환경		해구의 이동속도는 밀도가 작은 판의 이동속도와 동일
	포획암을 둘러싸고 있는 암석은 퇴적암X (화성암이 있다면 화산이 폭발할 때 화산재와 함께 분출된 마그마가 식어서 만들어진 것)		-육상 환경:선상지, 호수, 하천→건열, 연흔/사막/빙하 -연안 환경: 삼각주→사층리 -해양 환경: 대륙붕→사층리, 연흔 /대륙대→ 점이층리
	경사각 클수록 깊이에 따른 연령 증가율 ↓		암석이 생성되는 깊이 ↕기원이 되는 마그마가 생성된 깊이
	판계아가 형성되면서 대륙붕의 면적 감소 →생물의 서식환경은 중생대보다 신생대가 더 다양		완족류는 페름기 말에 과의 수가 눈에 띄게 줄기는 했으나 완전히 멸종X →현재까지 생존
	대륙판과 대륙대가 섭입할 때 →판의 섭입X, 베니오프대 발달X		단층이 형성된 후에 지층이 기울어지면 부정합을 수평면으로 보아야함.
	암석에 발달한 기동 모양 절리는 주변 암석의 풍화와 관계X		충돌형 경계에서 마그마가 분출되지 않는 이유: 대륙판이 두꺼워 생성된 마그마 가 대륙판을 뚫고 올라오지 않음.
	이동속도=확장속도+해령 이동 속도		판 구조론으로 설명-판의 섭입O/열점X
	고지자기극의 위도(이동시 변함) ↕고지자기 복각(일정)		점성: 현무암질<안산암질<유문암질 →온도에 반비례
	맨틀을 구성하는 암석: 감람암		삼엽충은 무척추동물
	입자 크기: 사층리(사암)>건열(이암)		해양판의 섭입으로 차가운 플룸 형성
	주상정리에서 마그마의 모든 부분에서 부피의 수축 정도가 같지 않으므로 마그마가 식어 형성된 암석은 육각기동 모양으로 갈라짐.		해양 지각의 나이가 적을수록 해양저의 침강 속도 ↑
	깊이에 따른 연령 변화가 다름 →지표면과 층리면이 이루는 각이 다름.		플룸 구조론으로 판의 내부에서 일어나는 화산활동을 설명 가능
	침강 횟수=부정합면 개수		물고기 화석은 육성층(담수)에 위치